

Modular Systems Architect / Computational Design – ADPT (m/w/d, 80–100 %)

Du suchst ein Systemproblem?

Wir entwickeln keine Gebäude. Wir bauen ein System, das Gebäude erzeugt.

Mit **ADPT** entwickeln wir ein kreislaufbasiertes Planungs- und Bausystem, das Architektur, Systemdesign und Software verbindet. Gebäude verstehen wir nicht als ressourcenintensive Einzelprojekte, sondern als konfigurierbare Ausprägungen eines gemeinsamen Systems, das die effiziente Umsetzung kreislauffähiger Gebäude ermöglicht. Wir bauen jetzt das Kernteam auf, das die Architektur von ADPT von Grund auf definiert.

Deine Mission

Als Modular Systems Architect verantwortest Du die Schnittstelle zwischen physischem Bausystem, digitalen Modellen und Systemlogik. Du gestaltest die digitalen Strukturen und Entwurfslogiken, aus denen valide, hochwertige und ressourceneffiziente Gebäudekonfigurationen erzeugt, variiert und bewertet werden. Bei starkem architektonischem Entwurfshintergrund kann sich Dein Verantwortungsbereich auf die Entwicklung des physischen Systems und seiner räumlich-architektonischen Logik erweitern. Dein Beitrag:

- Du überführst Bauteile in strukturierte, maschinenlesbare Modelle
- Du modellierst Beziehungen, Abhängigkeiten und zulässige Kombinationen von Bauteilen
- Du übersetzt Systemregeln in konsistente Modell- und Datenstrukturen
- Du entwickelst regelbasierte Entwurfs- und Konfigurationslogiken, mit denen unterschiedliche räumliche und typologische Lösungen erzeugt und untersucht werden
- Du gestaltest die Grundlage für valide, systematisch bewertbare Gebäudekonfigurationen

Du arbeitest direkt an der Schnittstelle von:

Architektur & Systemdesign

gemeinsam mit dem Principal Systems Architect und dem Architecture Design Lead

Forschung & Softwareentwicklung

in enger Zusammenarbeit mit einem führenden Lehrstuhl im Bereich Digitalisierung des Bauwesens ([Informatik im Bauwesen](#), Prof. Dr. Markus König, Ruhr-Universität Bochum)



LOOKING FOR
A SYSTEM PROBLEM
WORTH SOLVING?

Was Du mitbringst

- Gutes Verständnis modularer Bausysteme und ihrer konstruktiven Logik
- Tiefes Verständnis diskreter Bauteile, Typensysteme und regelbasierter Modelle
- Fundierte Erfahrung in der strukturierten Modellierung von Bau- oder Designsystemen
- Fähigkeit, physische und konstruktive Systeme in präzise, für Software und Systemlogik anschlussfähige Modelle zu übersetzen
- Von Vorteil: starke architektonische Entwurfs- und Typologiekompetenz sowie die Fähigkeit, Systemlogik in räumliche und architektonische Lösungen zu übersetzen
- Sehr gute Englischkenntnisse; Deutschkenntnisse sind von Vorteil

Dein Hintergrund kann aus Architektur, Computational Design, Design Technology, Engineering oder angrenzenden technologiegetriebenen Bereichen kommen. Entscheidend sind Dein Verständnis physischer Systeme und die Fähigkeit, deren Logik präzise abzubilden.

Was diese Rolle besonders macht

- Du arbeitest nicht an Einzelgebäuden, sondern an der Logik, aus der sie entstehen
- Du steigst in einer frühen Phase ein und gestaltest die physische und digitale Logik von ADPT mit – und damit die räumlichen und architektonischen Möglichkeiten des Systems
- Für die richtige Person kann sich die Rolle zu einer breiteren architektonischen und systemischen Führungsrolle entwickeln
- Du wirst Teil eines ambitionierten, neu zusammengestellten Teams und arbeitest mit führenden Partnern aus Ingenieurpraxis und Forschung zusammen, darunter Arup, Ruhr-Universität Bochum, TU Dortmund, HS Bochum und TU München
- ADPT-Gebäude werden nicht nur entworfen und simuliert, sondern real gebaut
- Deine Arbeit trägt zur Transformation des Bausektors bei – mit direkter Wirkung in realen Pilotprojekten, die auf EU-, Bundes- und Landesebene gefördert werden (z. B. [ADPT-Pilot Zukunftsquartier Kunstwerkerschule](#))

Rahmenbedingungen

Laufzeit: mindestens 16 Monate; langfristige Perspektive bei sehr guter Passung

Arbeitsort: Essen oder Berlin, in aktueller Aufbauphase hoher Remoteanteil möglich

Zusammenarbeit: hohe Eigenverantwortung und enge Arbeit im Team, mit gezielter Präsenz in zentralen Entwicklungs- und Workshopphasen

Vergütung: Gehalt, Option auf Beteiligung

Arbeitsbeginn: nach Vereinbarung



Wenn die Rolle Dich anspricht, schick uns:

- ein kurzes Profil oder Deinen CV
- 2–3 Projekte oder Beispiele, an denen Du gearbeitet hast (Link + kurzer Kontext)
- ein paar Zeilen dazu, warum Dich der Aufbau von ADPT interessiert und welche Aufgaben Dich mit Blick auf Bausysteme, digitale Modelle und Systemlogik besonders interessieren

Der Prozess:

- ein kurzes Kennenlerngespräch
- 1–2 vertiefende Gespräche zu System-, Architektur- und Umsetzungsfragen
- ein Gespräch zu den Rahmenbedingungen

Interesse? Schreib uns:

Ansprechpartner: Bastian Michael

E-Mail: systems@futura2k.com

Website: www.futura2k.com

Du kennst jemanden, der ADPT mitgestalten sollte?

Gerne teilen.

