

Principal Systems Architect – ADPT (m/w/d, 80–100 %)

Du suchst ein Systemproblem?

Wir entwickeln keine Gebäude. Wir bauen ein System, das Gebäude erzeugt.

Mit **ADPT** entwickeln wir ein kreislaufbasiertes Planungs- und Bausystem, das Architektur, Systemdesign und Software verbindet. Gebäude verstehen wir nicht als ressourcenintensive Einzelprojekte, sondern als konfigurierbare Ausprägungen eines gemeinsamen Systems, das die effiziente Umsetzung kreislauffähiger Gebäude ermöglicht. Wir bauen jetzt das Kernteam auf, das die Architektur von ADPT von Grund auf definiert – und damit mitgestaltet, wie Gebäude künftig geplant, konfiguriert und realisiert werden.

Deine Mission

Als Principal Systems Architect gestaltest Du die zentrale Architektur der ADPT.engine – die Systemlogik, die festlegt, wie aus Bauteilen, Typologien und Kontextdaten hochwertige und ressourceneffiziente Wohn- und Arbeitsräume entstehen. Dein Beitrag:

- Du entwirfst die Systemarchitektur und verantwortest ihre Umsetzung
- Du überführst architektonische, konstruktive und regulatorische Anforderungen in klare Regeln und Entscheidungslogiken
- Du entwickelst ein konsistentes Regel- und Constraint-System sowie kombinatorische Strategien zur Erschließung des Lösungsraums
- Du legst die Entscheidungslogik fest, aus der valide Gebäudekonfigurationen und nachgelagerte Prozesse über den gesamten Lebenszyklus der Bauteile abgeleitet werden

Du arbeitest direkt an der Schnittstelle von:

Architektur & Systemdesign

gemeinsam mit dem Architecture Design Lead und dem Modular Systems Architect

Forschung & Softwareentwicklung

in enger Zusammenarbeit mit einer führenden Forschungsgruppe im Bereich Digitalisierung des Bauwesens ([Informatik im Bauwesen](#), Prof. Dr. Markus König, Ruhr-Universität Bochum)

Ingenieurspraxis

in enger Zusammenarbeit mit [Arup](#) im Rahmen unserer Entwicklungspartnerschaft für zirkuläres und zukunftsfähiges Bauen



Was Du mitbringst

- Mehrjährige Erfahrung in Konzeption und Architektur komplexer, skalierbarer Systeme oder Plattformen
- Tiefes Verständnis regelbasierter, constraintbasierter oder generativer Systeme
- Fähigkeit, komplexe Lösungsräume systematisch zu strukturieren
- Erfahrung mit interoperablen Systemen und Schnittstellen (APIs, BIM-Umgebungen o. Ä.)
- Fähigkeit, zwischen Architektur, Systemdesign und Softwareentwicklung zu vermitteln und unterschiedliche Anforderungen in ein konsistentes Systemverständnis zu integrieren
- Fähigkeit, komplexe digitale Entwicklungsaufgaben zu strukturieren, zu priorisieren und ihre Umsetzung über mehrere Disziplinen hinweg zu steuern
- Interesse an der sinnvollen Integration von KI- und Machine-Learning-Ansätzen
- Sehr gute Englischkenntnisse; Deutschkenntnisse sind für den deutschen Planungs- und Projektkontext von Vorteil

Dein Hintergrund kann aus Architektur, Engineering, Computational Design, Software oder angrenzenden technologiegetriebenen Bereichen kommen. Entscheidend sind Deine Fähigkeit, komplexe Systeme zu strukturieren, und ein sehr gutes Verständnis räumlicher, konstruktiver und planerischer Zusammenhänge.

Was diese Rolle besonders macht

- Du arbeitest nicht an Einzelgebäuden, sondern an der Logik, aus der sie entstehen
- Deine Arbeit bestimmt, was im System möglich ist, und verändert, wie Gebäude geplant, gebaut, genutzt und optimiert werden
- Du entwickelst zentrale Teile dieser Logik von Grund auf
- Du steigst in einer frühen Phase ein und gestaltest die Systemarchitektur, auf der ADPT langfristig aufbaut
- Du arbeitest mit führenden Partnern aus Ingenieurpraxis und Forschung im Bereich der Digitalisierung des Bauwesens zusammen
- ADPT-Gebäude werden nicht nur entworfen und simuliert, sondern real gebaut
- Deine Arbeit trägt unmittelbar zur Transformation des Bausektors bei – mit direkter Wirkung in realen Pilotprojekten, die mit Mitteln der EU, des Bundes und des Landes gefördert werden (z. B. [ADPT-Pilot Zukunftsquartier Kunstwerkerschule](#))

Rahmenbedingungen

Laufzeit: mindestens 16 Monate; bei sehr guter Passung Option auf langfristige technische Führungsverantwortung

Arbeitsort: Essen oder Berlin, in der aktuellen Aufbauphase hoher Remoteanteil möglich

Zusammenarbeit: hohe Eigenverantwortung und enge Arbeit im Team, mit gezielter Präsenz in zentralen Entwicklungs- und Workshopphasen

Vergütung: Gehalt, Option auf Beteiligung

Arbeitsbeginn: nach Vereinbarung

Wenn die Rolle Dich anspricht, schick uns:

- ein kurzes Profil oder Deinen CV
- 2–3 Projekte oder Beispiele, an denen Du gearbeitet hast (Link + kurzer Kontext)
- ein paar Zeilen dazu, warum Dich der Aufbau von ADPT interessiert und an welchen System- oder Architekturfragen Du besonders gerne arbeitest

Der Prozess:

- ein kurzes Kennenlerngespräch
- 1–2 vertiefende Gespräche zu System-, Architektur- und Integrationsfragen
- ein Gespräch zu den Rahmenbedingungen

Interesse? Schreib uns:

Ansprechpartner: Bastian Michael

E-Mail: systems@futura2k.com

Website: www.futura2k.com

Du kennst jemanden, der ADPT mitgestalten sollte?

Gerne teilen.

