

Modular Systems Architect / Computational Design – ADPT (m/w/d, 80–100 %)

Du suchst ein Systemproblem?

Wir entwickeln keine Gebäude. Wir bauen ein System, das Gebäude erzeugt.

Mit **ADPT** gestalten wir ein modulares System für digitales, kreislaufbasiertes und skalierbares Bauen und tragen damit zu einer wirtschaftlich tragfähigeren und ressourcenschonenderen Bauwirtschaft bei.

Deine Mission

Als Modular Systems Architect verantwortest Du die konstruktiv-digitale Schnittstelle von ADPT – dort, wo physische Bauteile, digitale Modelle und Systemlogik zusammenkommen. Du stellst sicher, dass aus digitalen Modellen zukunftsfähiger Wohn- und Arbeitsraum mit hoher Wertigkeit entsteht. Dein Beitrag:

- Du überführst Bauteile in strukturierte, maschinenlesbare Modelle
- Du modellierst Beziehungen, Abhängigkeiten und Kombinierbarkeit von Bauteilen
- Du übersetzt Systemregeln in konsistente Modell- und Datenstrukturen
- Du gestaltest die Grundlage für valide, bewertbare Gebäudekonfigurationen

Du arbeitest direkt an der Schnittstelle von:

Architektur & Systemdesign

gemeinsam mit dem Principal Systems Architect und Architecture Design Lead

Forschung & Softwareentwicklung

in enger Zusammenarbeit mit einer führenden Forschungsgruppe im Bereich Digitalisierung im Bauwesen ([Informatik im Bauwesen](#), Prof. Dr. Markus König, Ruhruniversität Bochum)

Ingenieurspraxis

in enger Zusammenarbeit mit [Arup](#), im Rahmen einer Entwicklungspartnerschaft für zirkuläres und zukunftsfähiges Bauen



Was du mitbringst

- Tiefes Verständnis modularer, serieller und systemischer Bauweisen
- Fähigkeit, physische Systeme in abstrakte, logische Strukturen zu übersetzen
- Erfahrung mit diskreten Bauteilen, Typensystemen und parametrischen Modellen
- Erfahrung in der strukturierten Modellierung von Bau- oder Designsystemen
- Fähigkeit, an der Schnittstelle von Architektur und System, Konzepte präzise und für andere anschlussfähig zu formulieren
- Diese Rolle richtet sich eher an Systemdenker:innen als an klassische Entwurfsarchitekt:innen oder reine BIM-Modellierer:innen.

Was diese Rolle besonders macht

- Du arbeitest nicht an Einzelgebäuden, sondern an der Logik, aus der sie entstehen
- Deine Arbeit bestimmt, was im System möglich ist und verändert, wie Gebäude geplant, gebaut, genutzt und optimiert werden
- Du steigst in einer frühen Phase ein und gestaltest zentrale Entscheidungen rund um Systemarchitektur und Entwicklungspfad von Anfang an mit
- Du arbeitest mit führenden Partnern aus Ingenieurpraxis und Forschung zusammen (u.a.: Arup, RUB, TU München, TU Dortmund, HS Bochum)
- ADPT-Gebäude werden nicht nur entworfen und simuliert, sondern real gebaut
- Deine Arbeit trägt unmittelbar zur Transformation des Bausektors bei – mit direkter Wirkung in Pilotprojekten, die von EU-, Bund- und Land gefördert werden (z.B. [ADPT-Pilot Zukunftsquartier Kunstwerkerschule](#))

Rahmenbedingungen

Laufzeit: mindestens 16 Monate, langfristige Perspektive bei sehr guter Passung

Arbeitsort: Essen oder Berlin und Remote

Remoteanteil: flexibel gestaltbar (je nach Arbeitsphase und Projektanforderung)

Vergütung: Gehalt, Option auf Beteiligung

Arbeitsbeginn: nach Vereinbarung

Wenn die Rolle dich anspricht, schick uns:

- ein kurzes Profil oder Deinen CV



- 2–3 Projekte oder Beispiele, an denen Du gearbeitet hast (Link + kurzer Kontext)
- ein paar Zeilen dazu, warum Dich der Aufbau von ADPT interessiert und an welchen System- oder Architekturfragen Du besonders gerne arbeitest

Prozess

- ein kurzes Kennenlerngespräch
- 1 – 2 vertiefende Gespräche zu System-, Architektur- und Umsetzungsfragen
- ein Gespräch zu den Rahmenbedingungen

Interesse? Schreib uns.

Ansprechpartner: Bastian Michael

Mail: systems@futur2k.com

Website: www.futur2k.com

Du kennst jemanden, der ADPT mitgestalten sollte?

Gerne teilen.

